



XBOX 360®



GENERATOR **REX**

AGENT OF
PROVIDENCE



ACTIVISION®

GENERATOR

REX

**AGENT OF
PROVIDENCE**

XBOX LIVE	4
ALOITTAMINEN	5
PELIOHJAIMET	5
ESITTELY	6
KUVARUUTUNÄYTTÖ	6
EVOLUTION-VALIKKO	7
PERUSRAKENTEET	7
OMEGA-RAKENTEET	8
DOC HOLIDAYN VINKIT	9
ASIAKASTUKI	10
TUOTTEEN KÄYTTÖOIKEUSSOPIMUS	11
PRODUCT LICENSE AGREEMENT	12



VAROITUS Ennen tämän pelin pelaamista lue Xbox 360®-konsolin ja lisälaitteiden käyttöohjeista tärkeitä turvallisuutta ja terveyttä koskevat tiedot. Säilytä kaikki käyttöohjeet myöhempää käyttöä varten. Voit ladata konsolin ja lisälaitteiden käyttöohjeet osoitteesta www.xbox.com/support.

Tärkeä videopelien pelaamista koskeva terveysvaroitus

Tietoja valoyliherkkyyden aiheuttamista epileptisistä kohtauksista

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tiettyntyyppisistä visuaalisista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohtauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohtauksiin" videopelejä pelatessaan.

Kohtauksilla voi olla useita eri oireita, kuten huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsien tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyvyn puute, sekavuus tai hetkellinen tajunnan menetys. Kohtaukset saattavat aiheuttaa tajunnan menetyksen tai kouristuksia, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämisen seurauksena.

Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista. Vanhempien on tarkkailtava lapsiaan näiden oireiden varalta ja kysyttävä lapsilta oireiden ilmaantumisesta. Lapsilla ja teini-ikäisillä on aikuisia suurempi todennäköisyys saada epileptinen kohtaus. Voit vähentää epileptisten kohtausten vaaraa toimimalla seuraavasti. Istu kauempana näytöstä, käytä pienempää näyttöä, pelaa hyvin valaistussa huoneessa äläkä pelaa väsyneenä tai rasittuneena. Jos sinulla tai sukulaisillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® -palvelun avulla saat entistä enemmän pelejä, viihdettä ja huvia. Lisätietoja on osoitteessa www.xbox.com/live.

Yhdistäminen

Ennen kuin voit käyttää Xbox LIVE -palvelua, yhdistä Xbox 360 -konsolisi Internetiin laajakaistayhteydellä ja rekisteröidy jäseneksi. Saat selville, onko Xbox LIVE -palvelu saatavilla alueellasi ja lisätietoja Xbox LIVE -palveluun yhdistämisestä käymällä osoitteessa www.xbox.com/live/countries.

Family Settings (Perheasetukset)

Näiden helppokäyttöisten ja joustavien työkalujen avulla vanhemmat ja hoitajat voivat päättää sisältöluokituksen perusteella, mitä pelejä nuoret pelaajat voivat käyttää. Pääsyä aikuisille tarkoitettuun sisältöön voidaan rajoittaa. Määritä, miten ja kenen kanssa perheesi on vuorovaikutuksessa Xbox LIVE -palvelussa. Voit myös asettaa rajoituksia pelaamiseen käytetyille ajalle. Lisätietoja on osoitteessa www.xbox.com/familysettings.

ALOITTAMINEN

Aloita Generator Rex: Agent of Providence -pelin pelaaminen käynnistämällä järjestelmä, avaamalla levykelkka ja asettamalla pelilevy asemaan.

PELIOHJAIMET

NÄPPÄIMET



NÄPPÄIN	TOIMINTO
	Smack Hands Slam Cannon BFS Omega-rakenteen valinta
	Rex-liike
	Hyppää
	Aktivoi
	Kevyt hyökkäys / Vaihtohyökkäys (pitäminen)
	Raskas hyökkäys
	Omega-aktivointi
	Rakenteen pikavaihto
	Torju/väistä
	Evolution-valikko
	Taukovalikko

ESITTELY

Maapallon jokainen elävä olento on saanut naniittitartunnan. Naniitit ovat pieniä koneita, jotka muuttavat kantajansa EVO-nimiseksi hirviöiksi. Pelihaahmona on naniiteilla ladattu supersankariteini Rex, jolla on kyky kasvattaa vartalostaan "rakenteiksi" kutsuttuja hämmästyttäviä aseita ja koneita. Näiden superkykyjen tukemana sinun on tutkimalla ja kehittymällä selvitettävä, kuka on EVOjen maailmanlaajuisen kapinan takana. Sinä olet Providence-järjestön salainen ase, ja kaiken elollisen kohtalo lepää sinun harteillasi!

KUVARUUTUNÄYTTÖ

Käytössä oleva rakenne



Terveyspalkki

Omega-palkki

Omega-rakenteen laukaisin

Omega-rakenteet

Perusrakenteet



Osumalaskuri

Kerätyt naniitit

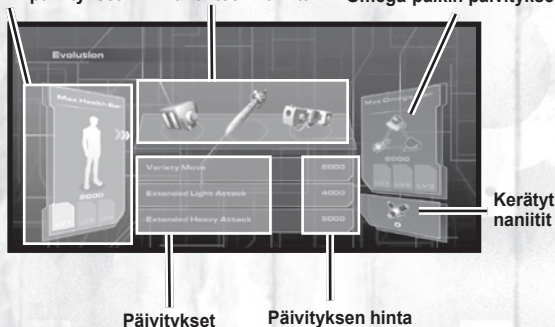


EVOLUTION-VALIKKO

Terveyspalkin päivitykset

Rakenteen valinta

Omega-palkin päivitykset

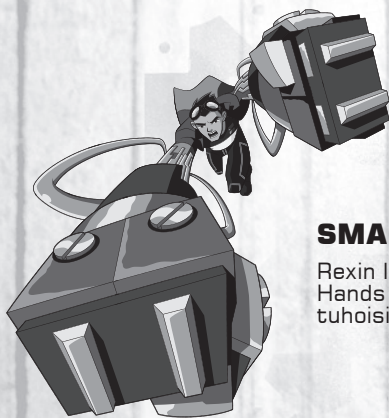


Päivitykset

Päivityksen hinta

PERUSRAKENTEET

Hallitsemalla sisällään olevia naniitteja Rex voi varustaa ja ottaa käyttöön näitä perusrakenteita.



SMACK HANDS

Rexin luotettavalla Smack Hands -rakenteella annat EVOille tuhoisia iskuja ja läimäytyksiä!

PUNK BUSTER

Rexin luotettavalla Smack Hands -rakenteella annat EVOille tuhoisia iskuja ja läimäytyksiä!



BFS

Hämmästyttävän nopea miekka, jolla Rex iskee ja viipaloi vikkellään tahtiin.



SLAM CANNON

Tehokas kanuuna, jolla ammutaan tuhoisia tehopanoksia!

OMEGA-RAKENTEET

Omega-rakenteet ovat paljon vahvempia ja tehokkaampia kuin perusrakenteet. Omega-rakenteen käyttäminen kuitenkin kuluttaa Rexin energiaa.

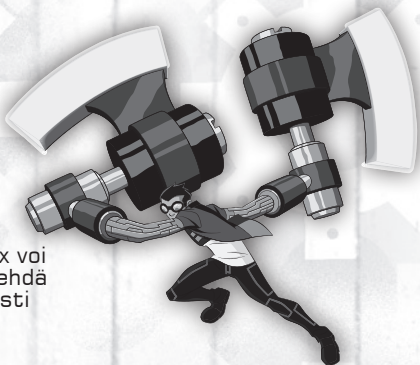


BLAST CASTER

Tehokas tähdättävä ruoska, jolla Rex voi suututtaa ja läiskä vihollisiaan.

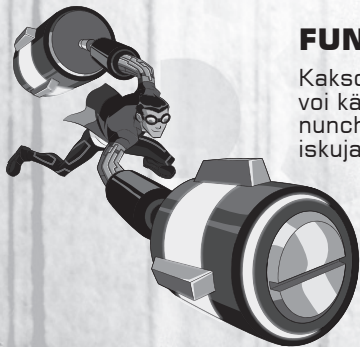
BAD AXE

Jättimäisiä Bad Axe -kirveitä käyttämällä Rex voi iskemällä ja pyörimällä tehdä useita osumia ja valtavasti vaurioita yhdellä kertaa!



FUNCHUK

Kaksoiskirveiden tapaan Rex voi käyttää kahta valtavaa nunchakua, joilla EVOille voi antaa iskuja pyörremyrskyn tapaan.



DOC HOLIDAYN VINKIT

Monia Rexin rakenteista voi käyttää liikkumiseen ja tutkimiseen. Smack Hands -rakenteella voi porautua seinien läpi, ja BFS-miekalla voi leikata esteet tieltään. Toisinaan taas Rexin olisi käännettävä ulottumattomissa olevaa kytkintä, jolloin Slam Cannon yleensä pelastaa tilanteen. Me luotamme sinuun – onnea matkaan!



PhysX[®]
by NVIDIA

Käyttää Bink Videota. © 1997–2011 RAD Game Tools, Inc. PhysX Technology käytössä NVIDIA Corporationin käyttöoikeudella. © 2002–2011 NVIDIA Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään.

NORJAN, RUOTSIN, TANSKAN JA SUOMEN ASIAKASTUKI

(Tukea tarjotaan ruotsiksi ja englanniksi, mutta yritämme myös parhaamme mukaan tarjota sitä norjaksi ja tanskaksi.)

<http://www.activision.com/support>

Verkon tukiosiomme sisältää parhaiten ajan tasalla olevat tiedot, joihin kuuluvat linkit ilmaiseksi ladattavissa oleviin päivityksiin. Päivitämme tukisivuja päivittäin, joten tarkista nämä aina ensin. Löydät usein kysytyt kysymykset, kun suuntaat ensin Answers -osioon ja valitset sitten laitealustasi sekä pelisi. Kokeile hakusanan käyttöä, jos et löydä sieltä etsimääsi kysymystä.

Huomaa: Vain englanniksi.

Sähköposti- ja puhelintuki

Katso verkosta ajan tasalla olevat yhteystiedot sekä aukioloajat maallesi ja kielellesi. Tarjoamme vain teknistä tukea. Vinkkejä, koodeja ja huijauksia ei tueta.

Huomaa: Älä palauta mitään peliä suoraan Activisionille ilman, että otat ensin yhteyttä asiakastukeen. Käytännönämme on, että pelien palautukset ja korvaukset käsittelee se jälleenmyyjä tai verkkosivusto, josta ostit tuotteen.

Sähköposti: nordicsupport@activision.com

Puhelin: 09 3158 4372

Aukioloajat: Maanantaista perjantaihin 10.00 – 20.00

PRODUCT LICENSE AGREEMENT

IMPORTANT - READ CAREFULLY: USE OF THIS PRODUCT IS SUBJECT TO THE SOFTWARE LICENSE TERMS SET FORTH BELOW. "PRODUCT" INCLUDES THE SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ASSOCIATED MEDIA, ANY PRINTED MATERIALS, AND ANY ELECTRONIC DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES AND DERIVATIVE WORKS OF SUCH SOFTWARE AND MATERIALS. BY OPENING THIS PACKAGE, INSTALLING, AND/OR USING THE PRODUCT, YOU ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LIMITED USE LICENSE. Activision grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of this Product solely and exclusively for your personal use. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by Activision. This Product is licensed, not sold. Your license confers no title or ownership in this Product and should not be construed as a sale of any rights in this Product.

OWNERSHIP. All title, ownership rights and intellectual property rights in and to this Product and any and all copies thereof (including but not limited to any titles, computer code, themes, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, artwork, animation, sounds, musical compositions, audio-visual effects, methods of operation, moral rights, any related documentation, and "applets" incorporated into this Product) are owned by Activision or its licensors. This Product is protected by the copyright laws of the United States, international copyright treaties and conventions and other laws. This Product contains certain licensed materials and Activision's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

YOU SHALL NOT:

- Exploit this Product or any of its parts commercially, including but not limited to use at a cyber cafe, gaming centre or any other location-based site. Activision may offer a separate Site License Agreement to permit you to make this Product available for commercial use; see the contact information below.
- Use the Product, or permit use of this Program, on more than one console device at the same time.
- Make copies of this Product or any part thereof, or make copies of the materials accompanying this Product.
- Sell, rent, lease, license, distribute or otherwise transfer this Product, or any copies of this Product, without the express prior written consent of Activision.
- Reverse engineer, derive source code, modify, decompile, disassemble, or create derivative works of this Product, in whole or in part.
- Remove, disable or circumvent any proprietary notices or labels contained on or within the Product.
- Export or re-export this Product or any copy or adaptation in violation of any applicable laws or regulations.

TERMINATION. Without prejudice to any other rights of Activision, this Agreement will terminate automatically if you fail to comply with its terms and conditions. In such event, you must destroy all copies of this Product and all of its component parts.

INJUNCTION. Because Activision would be irreparably damaged if the terms of this Agreement were not specifically enforced, you agree that Activision shall be entitled, without bond, other security or proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect to breaches of this Agreement, in addition to such other remedies as Activision may otherwise have under applicable laws.

INDEMNITY. You agree to indemnify, defend and hold Activision, its partners, affiliates, contractors, officers, directors, employees and agents harmless from all damages, losses and expenses arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Product pursuant to the terms of this Agreement

MISCELLANEOUS. This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreements and representations between them. It may be amended only by a writing executed by both parties. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected. This Agreement shall be construed under California law as such law is applied to agreements between California residents entered into and to be performed within California, except as governed by federal law and you consent to the exclusive jurisdiction of the state and federal courts in Los Angeles, California.



Activision Blizzard UK, Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park,
Uxbridge UB11 1AF United Kingdom

© 2011 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc.
Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. PhysX Technology provided
under license from NVIDIA Corporation. © 2002-2011 NVIDIA Corporation. All rights reserved.

GENERATOR REX, CARTOON NETWORK, the logos, and all related characters
and elements are trademarks of and © Cartoon Network.

(s11)

765922265C

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE ja Xbox-logot ovat Microsoft-konsernin
tavaramerkkejä. Niitä käytetään Microsoftin antamalla luvalla.